

## Bied- en speeltechniek voor 'gewone' bridgers

Ook vragen over spelregels en bestuurlijke kwesties waarvan elke 'gewone' bridger het antwoord zou moeten weten, behandelen we in de Bridge Training

In de periodieken Arbitrair, BestuurWijzer en NBB-Rekenprogramma bespreken we de onderwerpen die vooral op het bord liggen van de betreffende functionarissen

Alle reeds verschenen nummers staan op: [www.bridgeservice.nl](http://www.bridgeservice.nl)

**Redactie:** Carolien de Koomen, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie)



Bridge  
Training

## Speelfiguren in de praktijk

De vorige Trainingen zoomden we in op speelfiguren. Eigenlijk is dat niets anders dan bewust kijken naar de kracht én naar de onmacht van de ontbrekende tophonneurs (aas, heer, vrouw). In het onderstaande voorbeeld mis je de heer.

♦ -                      ♦ A 3 2                      ♦ H B 10 9 8 7 6 5  
                                 ♦ V 4

Ondanks het ruitengeweld dat oost in handen heeft, kan hij niet voorkomen dat ♦V een slag wint mits... de leider vanuit noord ♦2 voorspeelt. Oosts ♦H kan niets vangen.

Als de leider zou beginnen met het slaan van ♦A, wordt het uiteraard heel andere koek. Na die slag is de secce ♦V volslagen kansloos.

♦V kan een slag winnen als **oost** ♦H heeft. Met ♦H bij west is ♦V kansloos: west hoeft dan alleen maar te wachten tot ♦V de tafel betreedt. De enige kans op twee ruitenslagen is dus ♦H bij oost en daar moet de leider in zijn speelplan dan ook vanuit gaan!

Je gaat nu een paar spellen spelen waarin speelfiguren voorkomen die in de voorgaande drie Trainingen zijn behandeld.

Veel plezier ermee! Nu, met deze spellen, maar vooral erna aan de bridgetafel bij elk feest van herkenning!

## Spel 1

♠ B 10  
♥ A V 2  
♦ A V 8 7 6  
♣ 4 3 2



♠ V 9 8  
♥ H 3  
♦ B 9 5 4 3  
♣ A H V

Zuid speelt 5♦.

OW pakken de eerste twee slagen op in schoppen en spelen dan klaveren.

Hoe speel je de ruiten?

- Ik sla ♦A.
- Ik speel ♦B voor; als west laag bijspeelt, laat ik dummy ♦6 bijspelen.
- Ik speel ♦9 voor; als west laag bijspeelt, laat ik dummy ♦6 bijspelen.
- Ik speel ♦3 voor; als west laag bijspeelt, laat ik dummy ♦V bijspelen.

## Spel 1 Overpeinzing

♠ B 10  
♥ A V 2  
♦ A V 8 7 6  
♣ 4 3 2



♠ V 9 8  
♥ H 3  
♦ B 9 5 4 3  
♣ A H V

Zuid speelt 5♦.

OW pakken de eerste twee slagen op in schoppen en spelen dan klaveren.

Hoe speel je de ruiten?

- Ik sla ♦A.
  - Ik speel ♦B voor; als west laag bijspeelt, laat ik dummy ♦6 bijspelen.
  - Ik speel ♦9 voor; als west laag bijspeelt, laat ik dummy ♦6 bijspelen.
  - Ik speel ♦3 voor; als west laag bijspeelt, laat ik dummy ♦V bijspelen.
- 

Eén ding is meteen duidelijk: je mag geen slag meer verliezen!

In harten en klaveren tel je geen dreigende verliezers. Alleen de troefkleur oogt nog niet echt waterdicht. Je mist drie ruiten: ♦H, ♦10 en ♦2.

Als oost ♦H102 heeft, ♦H10 of ♦H2, ben je kansloos. Aan die verdeling hoef je dus geen energie te verspillen.

Als oost precies ♦H-sec heeft, win je de hoofdprijs als je begint met ♦A. Maar... als oost één ruiten heeft, en west twee, is de kans dat west ♦H heeft twee keer groter dan dat oost dat heerschap bezit. Daarmee peinzen we het slaan van ♦A alvast weg.

Je moet dus vanuit zuid een ruiten voorspelen en snijden op ♦H.

Ik verklap nóg een geheim: Als west twee ruiten heeft, dus ♦H10 óf ♦H2, maakt het niet uit welke ruiten je uit je hand voorspeelt.

Maar met ♦H 10 2 bij west maakt de kaart die je voorspeelt wel degelijk uit...

## Spel 1 Aanpak

♠ B 10  
♥ A V 2  
♦ A V 8 7 6  
♣ 4 3 2

♦ H 10 2

♠ V 9 8  
♥ H 3  
♦ B 9 5 4 3  
♣ A H V

Zuid speelt 5♦.

OW pakken de eerste twee slagen op in schoppen en spelen dan klaveren.

Hoe speel je de ruiten?

- Ik sla ♦A.
- Ik speel ♦B voor; als west laag bijspeelt, dummy ♦6 = 3 punten
- Ik speel ♦9 voor; als west laag bijspeelt, dummy ♦6 = 0 punten
- Ik speel ♦3 voor; als west laag bijspeelt, dummy ♦V = 1 punt

- 
- ♦B voorspelen is – omdat je maar drie ruitenkaarten mist – goed voor de hoofdprijs.  
Als west meteen ♦H legt, win je die slag met ♦A. Je ziet dat oost niet bekent. Dus speel je daarna vanuit zuid een lage ruiten voor. Wests ♦102 zijn dan machteloos, met ♦V876 erachter.  
Als west op jouw ♦B zijn ♦2 bijspeelt, laat je dummy ook duiken. Ook dan zie je dat oost niet bekent, waardoor je de tweede ruitenslag veilig vanuit zuid een kleine ruiten kunt spelen naar dummy's ♦AV. Ook dan is west machteloos.
  - ♦9 voorspelen, en dummy laag laten bijspelen als oost dat ook doet, pakt dramatisch uit met ♦H goed bij west, met daarbij ♦2. Want dan wint oost deze slag met zijn kale ♦10!
  - ♦3 voorspelen naar ♦V gaat goed met ♦H10 of ♦H2 bij west. Maar met alle ruiten bij west leidt deze aanpak tot een ruitenverliezer. Na de eerste slag blijft dit over:

♦ A 8 7 6  
♦ H 10                      ♦ -  
♦ B 9 5 4

Nu wint west altijd een ruitenslag.

- Als je vanuit zuid ♦4 speelt, legt west ♦10. Dan moet je ♦A zetten, waarna wests ♦H de hoogste ruiten is.
- En als je vanuit zuid ♦B voorspeelt, legt west ♦H. Dan moet je dummy ook ♦A laten leggen en is wests ♦10 de hoogste ruiten.

## Spel 2

♠ A H 3 2  
♥ 4 3 2  
♦ A H 3 2  
♣ A B



♠ B 6 5 4  
♥ A 6 5  
♦ V B 5 4  
♣ H 2

West	Noord	Oost	Zuid
	1♦	pas	1♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Zuid speelt 4♠.

West start met ♥H.

Hoe speel je de schoppen?

- Ik sla ♠AH
- Ik sla ♠A, steek over naar de hand en speel dan ♠B voor (snit op ♠V)
- Ik sla ♠A, en speel dan ♠2 naar ♠B
- Ik speel meteen ♠B voor (snit op ♠V)

## Spel 2 Overpeinzing

♠ A H 3 2  
♥ 4 3 2  
♦ A H 3 2  
♣ A B



	<b>West</b>	<b>Noord</b>	<b>Oost</b>	<b>Zuid</b>
♠	B 6 5 4	1 ♦	pas	1 ♠
♥	A 6 5	4 ♠	pas	pas
♦	V B 5 4			
♣	H 2			

Zuid speelt 4♠.

West start met ♥H.

Hoe speel je de schoppen?

- Ik sla ♠AH
- Ik sla ♠A, steek over naar de hand en speel dan ♠B voor (snit op ♠V)
- Ik sla ♠A, en speel dan ♠2 naar ♠B
- Ik speel meteen ♠B voor (snit op ♠V)

Je speelt een troefcontract. Dus tel je allereerst de dreigende verliezers. In het eerste rondje gaan we ervan uit dat de ontbrekende kaarten normaal verdeeld zitten.

Dan zitten de vijf ontbrekende schoppen 3-2, en win je in ieder geval – naast ♠AH – de vierde schoppen: één dreigende schoppenverliezer dus.

In harten tel je twee dreigende verliezers.

Alle kleuren zijn in beide handen even lang. Daardoor kun je niet een verliezer voorkomen door een kaart af te troeven of op te ruimen.

Groot voordeel is dat je je daardoor helemaal kunt concentreren op de optimale aanpak van de troefkleur. Je mag je concentreren op de meest voorkomende verdeling van de vijf ontbrekende schoppen.

Als je twijfelt tussen ♠AH slaan of ♠B voorspelen en snijden op ♠V, welke aanpak werkt dan het beste? Dat kun je met echte speelkaarten uitvissen...

	♠ A H 3 2	
♠ V 10 9		♠ 8 7
♠ V 10		♠ 9 8 7
♠ 10 9 8		♠ V 7
♠ 10 9		♠ V 8 7
	♠ B 6 5 4	

## Spel 2 Aanpak

♠ A H 3 2  
♥ 4 3 2  
♦ A H 3 2  
♣ A B



	<b>West</b>	<b>Noord</b>	<b>Oost</b>	<b>Zuid</b>
♠ B 6 5 4		1♦	pas	1♠
♥ A 6 5		4♠	pas	pas
♦ V B 5 4	pas			
♣ H 2	pas			

Zuid speelt 4♠.

West start met ♥H.

Hoe speel je de schoppen?

- a. Ik sla ♠AH = 3 punten
- b. Ik sla ♠A, steek over naar de hand en speel dan ♠B voor = 0 punten
- c. Ik sla ♠A, en speel dan ♠2 naar ♠B = 1 punt
- d. Ik speel meteen ♠B voor (snit op ♠V) = 0 punten

Sla ♠AH (speelwijze a)! Dan win je vier slagen als oost of west ♠Vx heeft.

En als ♠V niet valt, maar oost en west wel allebei twee keer schoppen bekennen, ben je zeker van drie schoppenslagen. OW winnen een slag met ♠V en rapen twee hartenslagen op, maar daar blijft het voor hen ook bij.

♠B voorspelen (speelwijze b en d) geeft één zekerheid:  
geen enkele kans dat ♠B een slag wint. Doe dat dus niet! Deze aanpak is vooral kostbaar als oost of west ♠Vx heeft. Je geeft dan geheel onnodig een schoppenslag weg.

♠A, daarna ♠2 naar ♠B (speelwijze c).

Met deze speelwijze geef je alleen – onnodig – een slag weg met ♠Vx bij west. Met ♠V-sec bij west, of ♠V bij oost ongeacht het aantal flankerende schoppenkaarten, win je net zoveel schoppenslagen als met de superieure speelwijze (a).

### Spel 3

♠ B 5  
♥ H 2  
♦ 6 5 4 3 2  
♣ A H 3 2



♠ V 7 6  
♥ A V  
♦ A H B 7  
♣ B 10 9 8

Na 1SA – 3SA speel jij 3SA. West komt uit met ♠10.

**Vraag 1** Welke schoppenkaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♠B
- b. ♠5

**Vraag 2** Je wint de 3<sup>e</sup> schoppenslag met zuids ♠V.

Welke actie zit in jouw speelplan?

- a. Vanuit dummy kleine ruiten naar ♦B
- b. Eerst ♦A slaan, dan vanuit dummy kleine ruiten naar ♦B
- c. ♦A en ♦H slaan
- d. ♣A en ♣H slaan

### Spel 3 Overpeinzing

♠ B 5  
♥ H 2  
♦ 6 5 4 3 2  
♣ A H 3 2



♠ V 7 6  
♥ A V  
♦ A H B 7  
♣ B 10 9 8

Na 1SA – 3SA speel jij 3SA. West komt uit met ♠10.

**Vraag 1** Welke schoppenkaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♠B
- b. ♠5

**Vraag 2** Je wint de 3<sup>e</sup> schoppenslag met zuids ♠V.  
Welke actie zit in jouw speelplan?

- a. Vanuit dummy kleine ruiten naar ♦B
- b. Eerst ♦A slaan, dan vanuit dummy kleine ruiten naar ♦B
- c. ♦A en ♦H slaan
- d. ♣A en ♣H slaan

---

**Vraag 1** Ik kan mij voorstellen dat je een ruitenuitkomst leuker vindt...  
Laat mij de mogelijke pijn van de schoppenstart minder scherp maken.  
Als je zelf de schoppen als eerste zou aanspelen, loop je het grote risico dat je geen enkele schoppenslag wint. Maar als een tegenspeler deze kleur als eerste aansnijdt, win je altijd een schoppenslag!

**Vraag 2** Als je de vrouw mist en twijfelt over AH slaan, hopen op een gevallen vrouw, of snijden op de vrouw, geldt als vuistregel:

- met negen kaarten en meer: slaan;
- met acht kaarten en minder: snijden.

Een extra slag kan ontstaan door de tegenpartij een slag te gunnen (door bijvoorbeeld van ♥HV ♥H voor te spelen waardoor ♥V goed is voor een slag) of zónder dat de tegenpartij aan slag hoeft te komen, door een geslaagde snit of het vallen van een plaatje als je je hogere kaart(en) slaat. De juiste volgorde van kansen hangt af van de situatie. Als je je een verliesslag mag permitteren, kun je het beste eerst de speelwijze kiezen waarmee je de tegenpartij een slag 'gunt'...

## Spel 3 Aanpak

♠ B 5  
♥ H 2  
♦ 6 5 4 3 2  
♣ A H 3 2



♠ V 7 6  
♥ A V  
♦ A H B 7  
♣ B 10 9 8

Na 1SA – 3SA speel jij 3SA. West komt uit met ♠10.

**Vraag 1** Welke schoppenkaart laat je dummy bijspelen?

- a. ♠B = 0 punten
- b. ♠5 = 2 punten

**Vraag 2** Je wint de 3<sup>e</sup> schoppenslag met zuids ♠V.  
Welke actie zit in jouw speelplan?

- a. Vanuit dummy kleine ruiten naar ♦B
- b. Eerst ♦A slaan, dan vanuit dummy kleine ruiten naar ♦B
- c. ♦A en ♦H slaan
- d. ♣A en ♣H slaan

a. = 0 punten; b. = 1 punt; c. = 2 punten; d. = 1 punt

---

**Vraag 1** Waar ♠A en ♠H ook zitten, als je dummy ♠5 laat bijspelen, win je altijd een schoppenslag! Laat je dummy ♠B bijspelen, dan loop je het grote risico dat OW achter elkaar vier tot zes schoppenslagen oppakken. Dat gebeurt als oost ♠A óf ♠H heeft.

**Vraag 2** Je bent al twee schoppenslagen kwijt. Als je nu van slag gaat, is het risico groot dat je nog één of meer schoppenslagen verliest. Kies dus voor de speelwijze waarbij de kans het kleinst is dat je van slag gaat. Dat moet het slaan van ♦AH zijn, omdat je maar vier ruitenkaarten mist (speelwijze c; speelwijzen a en b vallen af). Je hebt acht klaveren. In die kleur is de snit op ♣V kansrijker dan ♣AH slaan (geen speelwijze d dus).

Als ♦V niet valt, sla je ♣A voor de kleine kans op ♣V-sec. Valt 'ze' niet, dan steek je over naar de zuidhand en speel je ♣B voor. Als west laag bijspeelt, laat je dummy ook laag bijspelen.

# Lezers mailen



## Kijkaas?

Mij wordt weleens verweten dat ik te vaak uitkom met een 'kijkaas'.

Oost gever / niemand kwetsbaar

<b>West</b>	<b>Noord</b>	<b>Oost</b>	<b>Zuid</b>
pas	pas	5♦	pas

**Dummy**  
♠ A H 10 9 8  
♥ H 9 8 2  
♦ -  
♣ A H 6 5

**Leider**  
♠ 2  
♥ 4 3  
♦ H B 10 9 8 7 5 4 3  
♣ 4

**Mijn zuidhand**

♠ 7 6 5  
♥ 7 6 5  
♦ A V 2  
♣ V B 10 9

Ik kwam uit met ♦A. Dat pakte goed uit. De tweede slag speelde ik harten voor partners ♥AV. Met mijn ♦V was dat goed voor 5♦-2.

Dummy en leider vonden mijn uitkomst technisch slecht. Maar als ik was uitgekomen met ♣V, had de leider zijn 5♦-contract zonder probleem gemaakt. Dan had hij op dummy's vier hoge zwarte kaarten z'n verliezers opgeruimd.

'Azen zijn bedacht om heren te vangen', riepen ze in koor.  
Wat vind jij?

Karina

## Rob:

Na een 5♦-opening dreigt een soortgelijk gevaar als na een gambling 3SA-opening.

Met de gambling-3SA belooft de leider zeven vaste slagen in een lage kleur. Als je dan uitkomt in een kleur waarin dummy het aas heeft,

hoeft hij nog maar één slag mee te brengen om de leider zijn contract te laten maken.

Reden genoeg om na zo'n opening te beginnen met een kijkaas, in de hoop dat je een voortzetting vindt waarmee je samen met je partner minstens vijf slagen maakt voordat de leider aan slag komt.

In dit troefcontract dreigt een soortgelijk gevaar. De leider heeft hoogstens vier of vijf kaarten in de bijkleuren. Een paar hoge kaarten bij dummy kunnen voldoende zijn om die verliezers tijdig op te ruimen. En echt risico loop je niet met het voorspelen van troefaas. Want met deze opening moet de leider in ieder geval ♦H hebben, waardoor je ♦V veilig achter de heer zit en je die dus altijd zult maken, mits je na ♦A geen ruiten naspeelt!

Uitstekende actie dus die getuigt van inzicht.

Maar pas op! Succesvol uitkomen met een aas zonder de heer in handen te hebben, kan worden gezien als een 'verdachte actie'. En als je dat vaker met succes doet, riskeer je een verdenking van vals spel...

Wat denk je hiervan, Rob?

Zuid geveer / Allen kwetsbaar

	♠ 8 7 ♥ V 10 9 5 2 ♦ 10 ♣ 10 7 6 5 3		
♠ 4 2 ♥ B 7 ♦ 8 7 5 4 ♣ B 9 8 4 2	♠ 10 9 6 5 ♥ 8 6 4 3 ♦ V B 9 2 ♣ A	♠ A H V B 3 ♥ A H ♦ A H 6 3 ♣ H V	

West	Noord	Oost	Zuid
pas	2♥*	3♥	pas
pas	pas		pas

\*2♥: 5-kaart harten met 4+ in lage kleur, minder dan 12 punten.

Resultaat: Oost 3♥ 3 down

**Rob:**

Tja... Oost vindt zijn hand kennelijk te sterk voor een informatiedoublet en biedt daarom met 3♥ de kleur van noord. Kennelijk verwacht hij daarmee te vertellen:

*'Partner, over de hartenkleur zegt mijn bod helemaal niets. Ik wil maar één ding: op z'n minst een manchecontract vinden en bieden. Vertel iets over je verdeling.'*

West moet dus zijn kleur(en) bieden, waarbij hij uiteraard voorrang zal geven aan een eventuele 4-kaart schoppen.

In plaats van de '3♥-cue' kan oost bieden wat hij denkt te zullen maken: 3SA. Dat sluit elk misverstand uit, en dat contract maakt hij met een overslag. Maar... dat mag je ook al doen met 23-24 punten en acht zekere slagen.

Daarom gaat mijn voorkeur uit naar doublet. Partner zál maar wat meer hebben met een 4-kaart schoppen. Na 3♣ biedt oost 3SA. Maar na 3♠ zal oost beslist een slempoging wagen. Als je de zuidhand en de westhand verwisselt, staat 7♠ als een huis ☺.